辽宁大学 2025 年招收攻读博士学位研究生(普通招考方式) 初试科目考试大纲

**科目代码：**2003

**科目名称：**经济学基础理论（管理类） **满** **分：**100 分

微观经济理论

一、经济学的数学基础、经济学与经济模型

（一）凹函数、凹函数的判定、凹函数的性质

（二）凸函数、凸函数的判定、凸函数的性质

（三）优化方法及一阶条件与二阶条件、优化方法的应用

（四）包络定理及应用

（五）齐次函数及应用

（六）经济学发展简史

（七）微观经济学的研究对象

（八）经济模型

二、消费者理论

（一）基数效用理论与消费者均衡

（二）偏好

（三）序数效用理论与消费者均衡

（四）收入效应与替代效应

（五）间接效用函数

（六）支出函数

（七）马歇尔需求函数与希克斯需求函数

（八）需求弹性

（九）消费者剩余

（十） 不确定条件下消费者的选择

三、生产者理论

（一）生产函数

（二）短期的生产函数及相关理论

（三）长期的生产函数及相关理论

（四）成本函数

（五）短期成本函数及相关理论

（六）长期成本函数及相关理论

（七）规模报酬与规模经济

四、完全竞争市场的局部均衡

（一）完全竞争与均衡

（二）完全竞争厂商与行业的短期供给曲线

（三）完全竞争行业的长期供给曲线

（四）生产者剩余

（五） 供给弹性

（六）完全竞争均衡与福利

（七）政府价格管制与福利

（八）政府税收与福利

（九） 自由贸易与福利

（十）贸易保护与福利

五、不完全竞争市场的局部均衡

（一）垄断与均衡

（二）垄断厂商的价格歧视

（三）垄断均衡与福利

（四） 自然垄断及对其公共管制

（五）垄断竞争与均衡

（六）垄断竞争均衡与福利

（七）寡头与均衡

（八） 解释寡头行为的经济模型与福利

六、生产要素市场的局部均衡

（一）生产要素的需求

（二）生产要素的供给

（三）生产要素市场的均衡

（四）生产要素市场均衡的变动

七、一般均衡和福利经济学

（一）局部均衡与一般均衡

（二）经济效率

（三）帕累托最优的条件

（四）完全竞争和帕累托最优

（五）非完全竞争和帕累托最优

（六）“看不见的手 ”假说

（七）社会福利函数

八、市场失灵和微观经济政策

（一）市场失灵

（二）垄断与市场失灵及公共政策

（三）外部性与市场失灵及公共政策

（四）公共物品、公共资源与市场失灵及公共政策

（五）信息不对称与市场失灵及公共政策

九、博弈论

（一）博弈与策略行为

（二）同时博弈与均衡

（三）序贯博弈与均衡

宏观经济理论

十、国民收入核算理论

（一）宏观经济学发展简史与宏观经济学研究对象

（二）国内生产总值及其核算方法

（三）国民收入的其他衡量指标

（四）国民收入的基本等式

（五）名义 GDP 与实际 GDP

（六）失业和物价水平的衡量

十一、长期中的国民收入决定理论

（一）长期中产品和服务的生产与决定

（二）国民收入源自哪里、流向何处

（三）长期中产品和服务的均衡

十二、长期中的货币与通货膨胀

（一）货币数量论

（二）货币铸造税

（三）通货膨胀与利率

（四）名义利率与货币需求

（五）通货膨胀的社会成本

（六）古典的二分法

十三、长期中的失业理论

（一）长期中的失业理论

（二）长期失业理论的应用

十四、长期中的经济增长理论

（一）增长核算与应用

（二） 新古典增长理论、应用及政策

（三）内生增长理论、应用及政策

十五、短期的国民收入决定理论 **Ⅰ**：收入——支出模型

（一）均衡产出

（二）凯恩斯的消费理论

（三）收入——支出模型及应用

（四）乘数论

十六、封闭条件下的短期国民收入决定理论Ⅱ：IS——LM 模型

（一）投资的决定

（二）IS 模型

（三）LM 模型

（四）IS—LM 模型及应用

（五） 外生冲击下的短期均衡

（六） 外生冲击下短期均衡向长期均衡的调整

十七、短期的国民收入决定理论**Ⅲ**：AD—AS 模型

（一）总需求模型

（二）总供给模型

（三）总需求——总供给模型及应用

（四）外生冲击下的短期均衡

（五）外生冲击下短期均衡向长期均衡的调整

十八、短期中的失业与通货膨胀

（一）短期中的失业理论

（二）短期中的通货膨胀理论

（三）菲利普斯曲线

十九、开放条件下的 IS——LM 模型

（一）汇率与对外贸易

（二）蒙代尔——弗莱明模型及应用

二十、宏观经济政策

（一）宏观经济政策与目标

（二）财政政策及其效果

（三）货币政策及其效果

（四）两种政策的混合使用

（五）总需求管理政策与总供给管理政策

（六） 宏观经济政策争论

二十一、宏观经济学的微观基础

（一）消费理论

（二）投资理论

（三）货币供给理论

（四）货币需求理论